/\*Data una matrice di n righe ed m colonne, di numeri interi minori di 10.

Individuare e stampare le colonne della matrice che contengono tre elementi consecutivi che abbiano valori successivi.\*/

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

void CaricareMatrice(int x, int y, int Mat[x][y]);

void IndividuareColonne(int x, int y, int Mat[x][y]);

void StampareColonna(int x,int y,int Mat[x][y],int j);

int main()

{

int n, m;

printf("\nInserire il numero delle rihe della matrice\n");

scanf("%d",&n);

printf("\nInserire il numero delle colonne della matrice\n");

scanf("%d",&m);

int Matrice[n][m];

CaricareMatrice(n,m,Matrice);

IndividuareColonne(n,m,Matrice);

}

void CaricareMatrice(int x, int y, int Mat[x][y])

{

int i,j;

i=0;

while(i<x)

{

j=0;

while(j<y)

{

printf("\n Inserire Elemento nella matrice in posizione %d x %d\n",i,j);

scanf("%d",&Mat[i][j]);

j++;

}

i++;

}

}

void IndividuareColonne(int x, int y, int Mat[x][y])

{

int i,j,controllo1=0,controllo2=0;

i=0;

while(i<x)

{

j=0;

while(j<y)

{

if(Mat[i+1][j+1]==(Mat[i][j]+1))

controllo1=1;

if(Mat[i+2][j+2]==(Mat[i+1][j+1]+1))

controllo2=1;

if((controllo1==1)&&(controllo2==1))

StampareColonna(x,y,Mat[x][j],j);

j++;

}

i++;

}

}

void StampareColonna(int x,int y,int Mat[x][y],int j)

{

int i=0;

printf("\n Stampa della colonna con elementi consecutivi\n");

while(i<x)

{

printf("\n %d\n",Mat[i][j]);

i++;

}

}

**Funziona**